

نام وسیله تجاری: میخ و چکش تنگرام

مورد استفاده: انفرادی

هدف مورد نظر: پرورش خلاقیت، تقویت تخیل، افزایش تمرکز و ایجاد هماهنگی بین چشم و دست.

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: این بازی در حقیقت مربعی است که از ۷ قطعه هندسی ساده تشکیل شده است و این امکان را فراهم می آورد که با تغییر محل زاویه قرار گرفتن این قطعات، اشکال متنوعی اعم از حیوانات پرندهگان، انسان ها و اشیاء و هر آنچه که در ذهن کودک شما می گذرد را به وجود آورد قطعات استفاده شده است.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله

Hammer and Pin Toy		بازی میخ و چکش
Code No.	Model	Number of Shapes
کد کالا	مدل	تعداد قطعات
GD 1010	Tangram تنگرام	63
GD 2010	Farm مزرعه	140
GD 3010	Alphabet & Numbers الفبا و اعداد	97



مزرعه Farm



تنگرام Tangram



الفبا و اعداد Alphabet & Numbers

نام وسیله تجاری: چرتکه آموزشی

مورد استفاده : انفرادی

هدف مورد نظر : افزایش سرعت عمل در تفکر، تقویت حافظه و تمرکز، فعالیت همزمان دو نیمکره‌ی مغز ، هماهنگی بین چشم

و دست

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: داری ۵ میله است که نمایانگر ارزش مکانی یکی‌ها، ده‌تایی‌ها، صدتایی‌ها، یکان هزار و دهگان

هزار است. بهترین وسیله‌ها برای فراگیری مفاهیم ریاضی از جمله ارزش مکانی اعداد و چهار عمل ریاضی به شمار می‌رود.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله



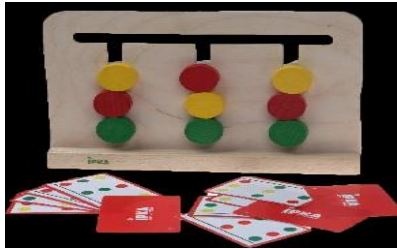
نام وسیله تجاری: رنگ چین

مورد استفاده: انفرادی - گروهی

هدف مورد نظر: شناخت رنگ ها، هماهنگی چشم و دست

**نحوه استفاده و کاربرد وسیله:** رنگ چین ایپکا یک بازی ساده اما در حین حال سخت که از یک صفحه چوبی شامل ۹ مهره دایره ای شکل رنگی تشکیل شده است. این بازی شامل ۲۶ عدد کارت الگو است که با جابجایی مهره های رنگی باید به شکل دقیق الگو برسید. در برخی موارد مهره های رنگی با استفاده از فضای بالای صفحه چوبی، آنقدر باید جابجا شوند تا در جایگاه درست قرار بگیرند.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله



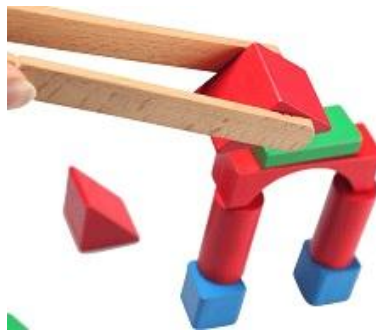
نام وسیله تجاری: انبر و بلوک

مورد استفاده: گروهی - انفرادی

**هدف مورد نظر:** هماهنگی چشم و دست، افزایش تمرکز و توجه، تقویت حرکات ظریف دست، افزایش سرعت عمل

**نحوه استفاده و کاربرد وسیله:** این بازی پس از تشکیل تیم، رقابت بین دو نفر برای ساختن الگوی روی کارت آغاز می شود. چالش بازی و بازیکنان برای ساختن الگو در این است که فقط می توانند از انبر چوبی برای برداشتن و چیدن مهره ها و ساخت الگو است. یک حرکت اشتباه از سوی بازیکنان کافی است تا باعث فرو ریختن سازه آن ها شود. این بازی از حساسیت و تمرکز برخوردار است برای حرفه ای شدن در این بازی به مهارت و چالاکی زیادی نیاز دارید. این محصول ساخته شده از چوب طبیعی و شامل ۲ عدد انبر چوبی، ۲۰ عدد بلوک چوبی (دو مجموعه همسان از ۱۰ مهره)، ۸۰ عدد کارت بازی، جا کاردتی، دفترچه راهنما است.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله



نام وسیله تجاری: تعادل مدل چهار بازو

مورد استفاده: گروهی

هدف مورد نظر: تقویت مهارت های حرکتی، دقت و تمرکز، حل مسئله و درک از محیط

**نحوه استفاده و کاربرد وسیله:** پایه چوبی این بازی از ۴ بازو تشکیل شده است که همواره یک بازوی آن بالاتر از سطح قرار دارد. تنها کافی است بتوانید یک مهره دیگر بر روی بازویی که از سطح بالاتر است قرار دهید و آن بازو به سطح نزدیک نشود. این بازی فکری و مهیج درک بهتری نسبت به نیروی گرانش زمین و اثرات آن می دهد. کودک در حین بازی به رابطه بین طول بازو و وزن مهره ها پی می برد و در نتیجه قوانین ابتدایی فیزیک را خواهد آموخت. کودک شما با کمک هوش خود اندازه مناسب مهره را انتخاب خواهد کرد و آن را در جایگاهی قرار خواهد داد که کمترین احتمال برخورد بازوی مورد نظرش با زمین وجود داشته باشد.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله



نام وسیله تجاری: میله و مهره

مورد استفاده: گروهی

**هدف مورد نظر:** افزایش توجه و تمرکز، افزایش حافظه، تقویت حرکات ظریف دست، درک مفاهیم اولیه (شکل، رنگ)

**نحوه استفاده و کاربرد وسیله:** از بازی های مهیج ۲ نفره است. رقابت با انتخاب یک کارت و قراردادن آن در جا کارتی آغاز می شود. بازیکنان، مهره ها را با توجه به رنگ و شکل مطابق با طرح روی کارت روی پایه چوبی می چینند. بازیکنی که در مدت زمان کمتری موفق به چیدن مهره ها شود، برنده مسابقه خواهد بود. بازی میله و مهره در کنار سرگرمی، به آموزش تمامی مهارت های کلیدی مورد نیاز کودک می پردازد.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله



نام وسیله تجاری: تیک تیک

مورد استفاده: انفرادی - گروهی

هدف مورد نظر: تقویت اعتماد به نفس - برانگیختن حواس - تقویت حافظه - خلاقیت - دقت و تمرکز - مهارت های حرکتی

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: ابتدا باید دو تاس بازی را پرتاب کنید و سپس با توجه به رنگ تاس و شکل تاس شروع به پیدا کردن مهره هایی کنید که آن رنگ و شکل مورد نظر در تصویر آن مهره وجود دارد. هر کس مهره های بیشتری جمع کند برنده بازی خواهد بود. بهتر است هنگام جمع کردن مهره ها آنها بر روی هم قرار دهید تا تعداد بیشتری از مهره ها را هر چه سریع تر جمع کنید. دقت کنید که در هنگام بازی فقط از یک دست خود می توانید استفاده کنید.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله



نام وسیله تجاری: قوقولی قوقول

مورد استفاده: گروهی

هدف مورد نظر: تقویت حافظه دیداری

**نحوه استفاده و کاربرد وسیله:** این بازی حاوی ۳۰ عدد کارت حیوانات که در پشت هر کارت یک دایره رنگی وجود دارد و یک تاس و یک عدد سطل برای تکان دادن تاس وجود دارد. جمع کردن کارتهای بیشتر و تولید صدای حیوانات به درستی از اهداف این بازی به شمار می رود. ابتدا کارتها رو به صورتی که قسمت دایره های رنگی آن رو به بالا باشد می چینیم. تاس را می اندازیم و از بین کارتها، کارتی که رنگ آن با رنگ تاس یکی باشد را می اندازیم. بازیکن حدس می زند که چه تصویر چه حیوانی در پشت قسمت رنگی کارت قرار دارد. اگر درست حدس بزند کارت را جلوی خود قرار داده و بازی ادامه می یابد در غیر اینصورت کارت را به همان صورت اول سر جایش می گذارد و نوبت نفر بعدی می شود. بعضی کارت ها عکس تمامی حیوانات است که در اینصورت باید صدای یکی از حیوانات را بازیکن در بیاورد. و بعد از صدا کارت را جلوی خود قرار دهد. بازی تا اتمام کارت ها ادامه می یابد.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله





نام وسیله تجاری : سبد خرید

مورد استفاده: انفرادی-گروهی

هدف مورد نظر: تقویت حافظه دیداری، تقویت دقت و توجه

**نحوه استفاده و کاربرد وسیله :** شامل چهار عدد چرخ دستی و چهار عدد لیست خرید و ۳۲ کارت کالا می باشد. سرعت عمل داشتن در پرکردن صحیح چرخ دستی از اهداف این بازی است. هر بازیکن باید یک چرخ دستی بردارد و یک لیست خرید هم انتخاب کند. با برگردان یک کارت توسط اولین بازیکن بازی شروع می شود. اگر کالای روی کارت در لیست خرید بازیکن موجود باشد باید آنرا در چرخ دستی قرار دهد و اگر نباشد باید آن را به صورت پشت و بگذارد. بازی تا زمانی ادامه می یابد که یک بازیکن تمام کالایهای خرید خود را جمع کند و چرخ دستی خورد را پر کرده باشد. اولین بازیکنی که کارش را به اتمام برساند برنده بازی است. شناخت محیط و کالاهایی که در یک فروشگاه وجود دارد و انتخاب لیست و چگونگی تهیه لیست خرید از دستاوردهای این بازی می باشد.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله



نام وسیله تجاری: تاکتیک

مورد استفاده: گروهی

هدف مورد نظر: تقویت مهارت‌های طبقه بندی، پیش بینی، تطبیق شکل و رنگ

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: در این بازی مهارت برنامه ریزی استراتژیک و مهارت‌های پیش بینی حرکت ها در ذهن شما تحلیل می شود. بازی به این صورت است که شما باید شکل و یاز رنگ مهره را هماهنگ کرده و به صورت عمودی و یا افقی در کنار هم قرار دهید. یاز از فرصت های خود برای چیدن مهره ها استفاده نمایید و امتیاز بیشتری کسب کنید. بازیکنی که امتیاز بیشتری کسب کند برنده بازی خواهد بود.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله



نام وسیله تجاری: دو چشمی

مورد استفاده: گروهی

هدف مورد نظر: افزایش دقت، تمرکز، سرعت عمل و مهارت های اجتماعی

**نحوه استفاده و کاربرد وسیله:** این بازی شامل چهار عینک مخصوص، ۲۰ لیوان کوچک در ۵ رنگ، ۳ تاس بازی و ۶ کارت تصاویر است. برای شروع بازی شش کارت تصاویر و ۳ تاس بازی در وسط چیده می شود؛ هر بازیکن یک عینک به چشم می زند و ۵ لیوان با رنگ های مختلف را روی دماغک آن می گذارد. سپس کوچکترین فرد تاس می اندازد. یکی از تاس ها شکل مورد نظر و دو تاس دیگر رنگ دایره ی زمینه و حلقه ی دور تصویر را نشان می دهد. هر بازیکنی که سریعتر بتواند روی کارت های بازی تصویری را که شکل، رنگ زمینه و رنگ حلقه ی دور تصویر مطابق با تاس ها را پیدا کند، آن را با انگشتش نشان می دهد. اگر درست گفته باشد یکی از لیوان های روی دماغک عینکش را برمی دارد و در وسط می گذارد. اما اگر اشتباه کرده باشد باید یکی از لیوان های وسط را بردارد و به لیوان های دماغک عینکش اضافه کند. وقتی یکی از بازیکنان تمام لیوان های روی عینکش را بردارد، یک دور بازی تمام می شود.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله



نام وسیله تجاری: نه مرسی

مورد استفاده: گروهی

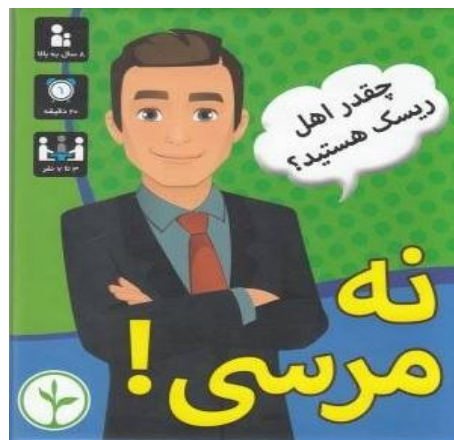
هدف مورد نظر: افزایش قدرت پیش‌بینی و مهارت‌های اجتماعی

**نحوه استفاده و کاربرد وسیله:** با وجود قوانین بسیار ساده، نه مرسی یک بازی گروهی بسیار جذاب است که می‌تواند شما را به شدت درگیر بازی کند! این بازی شامل ۵۵ ژتون و ۳۳ کارت بازی است که از ۳ تا ۳۵ شماره گذاری شده‌اند. هر بار یک کارت رو می‌شود و بازیکنی که نوبتش است یا آن را برمی‌دارد یا با پرداخت یک ژتون نوبت را به نفر بعدی می‌دهد. شماره‌های روی کارت امتیاز منفی هستند اما اگر بتوانید اعداد را ردیف کنید، تنها پایین‌ترین رقم امتیاز منفی آن ردیف حساب می‌شود.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله



نام وسیله تجاری : بچه ها دبرنا

مورد استفاده: انفرادی - گروهی

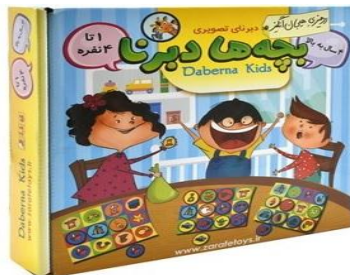
هدف مورد نظر : افزایش دقت و تمرکز، افزایش سرعت عمل، تقویت حس بینایی و شنوایی

**نحوه استفاده و کاربرد وسیله :** تمام مهره‌ها را داخل کیسه قرار دهید و در صورتی که دو نفره بازی می‌کنید به هر بازیکن دو صفحه و در بازی سه یا چهار نفره هر بازیکن یک صفحه را مقابل خود قرار دهد. یکی از بازیکن‌ها کیسه را در دست گرفته و هر بار یک مهره از آن خارج می‌کند و تصویری که میبیند را با صدای بلند اعلام می‌کند. همه در صفحه‌ی خود جستجو کرده و در صورت داشتن آن شکل، مهره را گرفته و روی صفحه قرار می‌دهد. در هر چهار صفحه‌ی بازی تصاویر مشابهی وجود دارد. بازیکنی مهره را بدست می‌آورد که سریع‌تر آن شکل را در صفحه پیدا کرده و با صدای بلند اعلام کند. در صورتی که دو نفر همزمان شکل را پیدا کردند، مهره را به کیسه برگردانده و مهره‌ی دیگری خارج کنید. بازیکنی که بتواند زودتر از سایرین صفحه‌ی مربوط به خود را کامل کند برنده‌ی بازی می‌باشد.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله



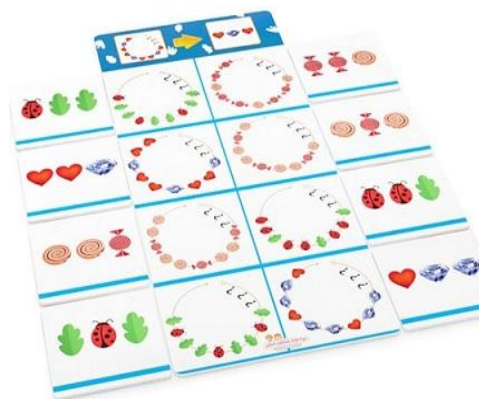
نام وسیله تجاری: بعدی چی باشه

مورد استفاده: انفرادی-گروهی

هدف مورد نظر: درک مفاهیم پایه ریاضی، الگویابی

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: این بازی شامل ۶ کارت بزرگ و ۴۸ کارت کوچک از جنس مقوای سخت است که هر ۸ کارت کوچک به یک کارت بزرگ مرتبط می‌شود. کودک باید با پیدا کردن ارتباط بین تصاویر کارت‌های کوچک را روی کارت بزرگ بچیند و سپس آن‌ها را برگرداند؛ اگر درست چیده باشد از کنار هم چیده شدن کارت‌های کوچک یک تصویر کامل ایجاد می‌شود. این بازی را می‌توان به صورت فردی یا گروهی ۲ تا ۶ نفر انجام داد.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله





نام وسیله تجاری: لوتوتو

مورد استفاده: انفرادی

هدف مورد نظر: تقویت هوش و حافظه - تقویت دقت و توجه

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: لوتو از یک قطعه اصلی و قطعات کوچک مصوری که تصاویر آنها به نوعی با هم ارتباط دارند، تشکیل شده است. این قطعات با توجه به میزان سن و درک کودک، ممکن است شامل موضوعات گوناگونی باشد. کودک تصاویر مشابه را روی کارت مورد نظر در جای خودش می چیند.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله



نام وسیله تجاری: دومینوی شکل و رنگ - میوه

مورد استفاده: انفرادی - گروهی

هدف مورد نظر: تقویت دقت و توجه، ارتباط، مهارت کلامی، تشخیص رنگ و دید سریع

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: برقراری ارتباط بین تصاویر مشابه؛ قطعات مستطیل شکلی هستند که در هر قطعه، دو طرح و

تصویر وجود دارد. قطعات دومینو به گونه‌ای با یکدیگر ارتباط دارند که کودکان با پیدا کردن آن ارتباط، قطعات را در کنار یکدیگر

می‌چینند.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله





نام وسیله تجاری: حلقه های شمارش

مورد استفاده: انفرادی

هدف مورد نظر: آموزش شمارش و عدد نویسی


نحوه استفاده و کاربرد وسیله: با شمارش مهره ها عدد و با دیدن عدد مهره ها را تنظیم می کند.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله

صندوق پستی : ۳۷۹-۱۳۴۴۵  
تلفن : ۸-۴۴۵۴۵۲۹۵ (۰۲۱)  
دورنگار : ۴۴۵۴۵۲۹۴ (۰۲۱)  
www.hobby.eei-co.com  
Email : sales@eei-co.com



**سرگرمی های علمی**

آدرس: تهران، جاده مخصوص کرج، بعد از کیلومتر ۷، بزرگراه آزادگان (به طرف جنوب)،  
خیابان دهم (قبل از پمپ بنزین)، بلوار دکتر عبیدی خیابان شهید جلال، شرکت صنایع آموزشی

نام وسیله تجاری: پرورش حس لامسه

مورد استفاده: انفرادی

هدف مورد نظر: شناخت و تشخیص بافت و سطوح مختلف با کمک حس لامسه

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: لمس کردن سطوح مختلف با چشمان بسته، مکعب های پلاستیکی، چوبی یا پارچه ای از مهمترین اسباب بازی های کودکان برای افزایش فعالیت حسی است که از جنس ها و بافت های متفاوت ساخته شده و انتخاب مناسبی برای تقویت فعالیت های حسی کودکان به شمار می رود.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله



نام وسیله تجاری: ماکت شهر سازی

مورد استفاده: گروهی

هدف مورد نظر: آموزش و شناخت محیط و قوانین جامعه، شناخت محیط اجتماعی، شناخت وسایل نقلیه و مشاغل، آشنایی با

قوانین راهنمایی و رانندگی، پرورش قوه تخیل

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: ساختن ماکت شهر و جاده و استفاده از تابلوها، این مجموعه شامل صفحه فومی با طرح خیابان

ها و ساختمان های شهر و علائم راهنمایی و رانندگی به همراه وسایل متحرک می باشد.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله



نام وسیله تجاری: مجموعه پوشاک ما

مورد استفاده: انفرادی - گروهی

هدف مورد نظر: آشنایی با محیط و استدلال کلامی و غیر کلامی، رشد مهارت های کلامی و مفاهیم اجتماعی، هماهنگی عمل

چشم و دست، شناخت اعضای بدن انسان، آشنایی با انواع پوشاک

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: این مجموعه دارای ۲ صفحه تصویردار با لایه فلزی همراه با قطعات مغناطیسی انواع پوشاک در

ابعاد ۵/۱۷\*۵/۲۲ سانتیمتر می باشد و پوشاندن لباس بر اساس درخواست مربی با توجه به شرایط مشخص شده ای صورت می گیرد.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله

شرکت صنایع آموزشی  
تهران، جاده مطهری، کوچه بهار، پلاک ۱۱۱، تهران، ایران  
تلفن: ۰۲۱-۴۴۵۳۲۹۵  
www.hobby-eei-co.com

شماره ثبت تجاری: ۱۳۴۵-۳۷۹  
۱۳۴۵/۳۷۹/۱۳۴۵/۳۷۹  
www.hobby-eei-co.com

Educational Equipment Industries Co.  
P.O. BOX: 13445 - 379 Tehran, I.R. IRAN  
TEL: (0098-21) 4453295 - 8 FAX: (0098-21) 4454324



نام وسیله تجاری: بشنو و پیداکن

مورد استفاد: انفرادی- گروهی

هدف مورد نظر: تقویت حس شنوایی- حافظه شنیداری

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: صدای داخل سی دی بخش می شود و کودک باید تصویر مرتبط را پیدا کند.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله





نام وسیله تجاری: مهره های رج شونده

مورد استفاده: انفرادی

هدف مورد نظر: الگویابی، هماهنگی چشم و دست، تقویت حافظه دیداری

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: چیدن مهره ها داخل نخ بر اساس الگو با استفاده از کارت های مختلف یک الگو می سازید با

این تفاوت که این الگو از مهره های کوچکتر تشکیل شده است. در هر مرحله مفاهیم کوچکی، بزرگی و مقایسه ای را با کودکان

تمرین می شود.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله



## نام وسیله تجاری: بلوک دوخت

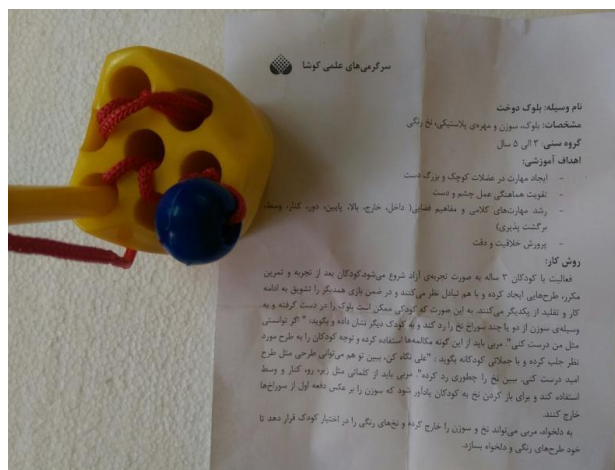
مورد استفاده: انفرادی

هدف مورد نظر: هماهنگی چشم و دست، تقویت دقت و توجه

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: بلوک دوخت، یک قطعه پلاستیکی در ابعاد ۵\*۵\*۶ سانتیمتر به همراه یک سوزن پلاستیکی و

نخ رنگی متصل به سوزن است. بر اساس الگو یا نمونه و توجه به نوع حرکت دوخت را انجام دهد.

## تصویر وسیله



## تصویر شناسنامه وسیله

آدرس: تهران، جاده مخصوص کرج، بعد از کیلومتر ۷، بزرگراه آزادگان (به طرف جنوب)، خیابان دهم (قبل از پمپ بنزین)، بلوار دکتر عبیدی، خیابان شهید جلال، شرکت صنایع آموزشی صندوق پستی ۳۷۹ - ۱۳۴۴۵  
فکس: ۴۴۵۴۵۲۹۴ (۰۲۱) تلفن ۷-۴۴۵۴۵۲۹۵ (۰۲۱) [www.hobby.eei-co.com](http://www.hobby.eei-co.com) [sales@eei-co.com](mailto:sales@eei-co.com)

نام وسیله: صفحه شمارش ۳

مورد استفاده: انفرادی

هدف مورد نظر: آشنایی با رنگ، اشکال هندسی، تجسم فضایی

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: صفحه شمارش ۳ از یک صفحه چوبی در ابعاد ۱۸\*۲۴ سانتیمتر و اشکال هندسی سوراخ دار پلاستیکی تشکیل شده است در این وسیله از کودک خواسته می شود تا ساخت اشکال متفاوت و چینش بر اساس الگو را انجام دهد.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله





## نام وسیله تجاری: مجموعه موزائیک‌های رنگی

مورد استفاده: انفرادی

هدف مورد نظر: شناخت رنگ‌ها، هماهنگی چشم و دست

**نحوه استفاده و کاربرد وسیله:** براساس الگوی آماده طرح را بسازد. کودکان از می‌توانند با استفاده از قطعات این مجموعه به خلق تصاویر متنوع و گوناگون پردازند. برای راحتی کار، در آغاز می‌توان از الگوهای دفترچه راهنما استفاده کرد. علاوه بر این، با کمک این مجموعه می‌توان تمرین‌های کتاب ریاضی اول دبستان را تمرین کرد. آموزش مفهوم الگو و نظم نهفته در الگوها از جمله مباحث مهم آموزشی در ریاضی است که برای درک بهتر آن‌ها استفاده از این ابزار کمک آموزشی بسیار مؤثر است.

### تصویر وسیله



### تصویر شناسنامه وسیله

**اهداف آموزشی:**

- شناخت رنگها
- طبقه بندی، ردیف کردن (ترتیب)، مقابله یک به یک و شمارش
- تقویت ادراک و تجسم فضایی
- پرورش خلاقیت
- توصیه های کاربردی:

کودکان از به هم ریختن مربعها، کنار هم قرار دادن و مشاهده رنگ آنها لذت می‌برند. این مجموعه می‌تواند طرحهای تصادفی را برای کودکان فراهم آورد که برایشان جالب خواهد بود.

- مریبی یا والدین می‌توانند با مشاهده فعالیت کودکان آنها را راهنمایی کنند تا مربعها را بر اساس نوع رنگ طبقه بندی کنند؛ به طور مثال: تمام مربعهای زرد در یک ردیف، سبز در یک ردیف و ...
- کودکان می‌توانند کارت‌ها را به ترتیب از ساده به مشکل مورد استفاده قرار دهند. برای این منظور کارت‌ها را از شماره (۱) الی (۳۰) به ترتیب در اختیارشان قرار دهید و از آنها بخواهید که ابتدا رنگهای استفاده شده در هر کارت را جدا کرده و سپس همانند طرح روی کارت، مربعها را بر روی آن قرار دهند.
- کودکان بزرگتر می‌توانند مربعها را با تصاویر مربوط به کارت‌ها یک به یک شمارش کرده و مطابقت دهند.
- در کارت‌های شماره ۴، ۶، ۸، ۱۰، ۱۵، ۲۲ که طرحهای پلکانی دارند، کودکان به طور غیر مستقیم مفهوم ترتیبی اعداد از ۱ تا ۳۰ را درک خواهند کرد. کودکان را تشویق کنید تا طرحهای پلکانی دیگری را به سلیقه خود بسازند.
- کودکان بزرگتر نیز می‌توانند به صورت گروهی، شکلهای جدیدی را با همکاری یکدیگر بسازند.

نام وسیله تجاری: پازل چهار فصل

مورد استفاده: انفرادی-گروهی

هدف مورد نظر: آشنایی با فصل ها و ویژگی های آن، تقویت دقت و توجه

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: کنار هم قرار دادن تکه های پازل بر اساس مشخصات تعیین شده در فصل ها؛ در این نوع پازل

تصویری که از تکمیل قطعات به دست می آید، این پازل ها اغلب طرح کلی یک فصل را نشان می دهند. هنگامی که می خواهیم پازل

را در اختیار کودک بگذاریم، او را به صحبت کردن درباره موضوع پازل تشویق می کنیم و در مورد موضوع پازل پرسش هایی از او به

عمل می آوریم.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله



نام وسیله تجاری: صفحه دوخت

مورد استفاده: انفرادی

هدف مورد نظر: هماهنگی چشم و دست، تقویت مهارت دست ورزی

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: از ۳ مدل پلاستیکی تشکیل شده است که برای هر کدام ۴ قطعه الگو طراحی شده است و می توان با استفاده از بند های موجود در بازی، آن ها را به هم وصل نموده و مدل های زیبایی ساخت. اسباب بازی دوختواره در کودکان باعث تقویت مهارت های ظریف، هماهنگی چشم و دست و خلاقیت می شود. با کمک الگو و با روش های مختلف دوخت انجام دهد.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله



نام وسیله تجاری: تقویم مغناطیسی

مورد استفاده: انفرادی-گروهی

هدف مورد نظر: آموزش فصل، سال، ماه، هفته با تمام مشخصات

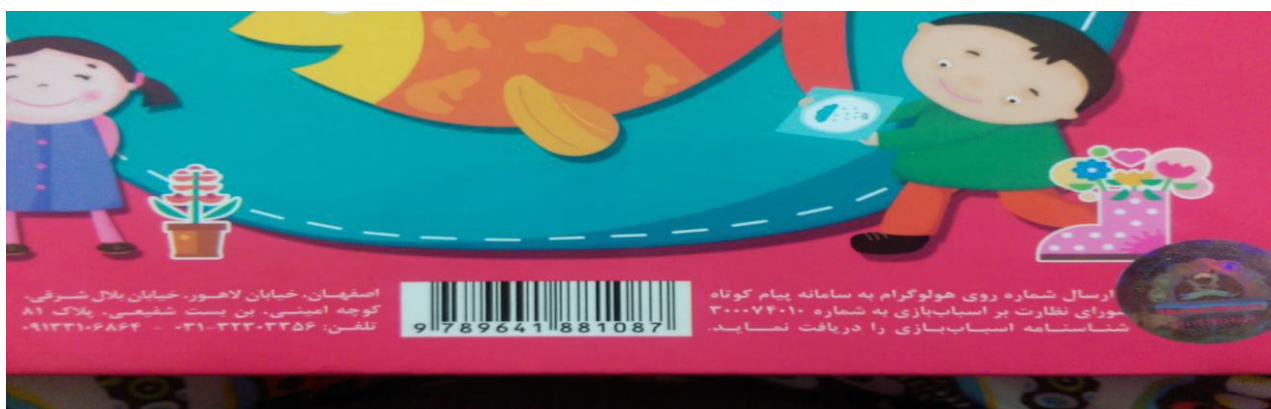
نحوه استفاده و کاربرد وسیله: تغییر تقویم بر اساس روز، هفته و ماه که در طول این تغییرات آموزش های لازم در این خصوص

به کودکان داده می شود و مفاهیم اساسی در این حوزه به بحث و تبادل نظر قرار داده می شود.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله



نام وسیله تجاری: کارت‌های شناخت

مورد استفاده: انفرادی - گروهی

هدف مورد نظر: دقت و توجه، حافظه دیداری، هماهنگی چشم و دست، ادراک دیداری، ...

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: هر دسته از کارت‌های برای هدف خاصی تهیه شده که مورد استفاده قرار می‌گیرد.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله

دفتر انتشارات: اصفهان - پروین / کوچه ۲۹ (شهید آفاجانی) درب دوم  
تلفن مرکز پخش: ۰۳۱ - ۳۲۲۹۴۹۴۷ - ۸    ۰۳۱ - ۳۸۶۸ - ۹۱۳۹۰۳  
پیامک: ۰۲۵۱ - ۵۰۰۰ و ۰۱۲۷ - ۹۳۶۱۳۸  
سایت: [www.bartarinandisheh.com](http://www.bartarinandisheh.com)  
ایمیل: [Bartarin.Andishe@Yahoo.com](mailto:Bartarin.Andishe@Yahoo.com)

ISBN: 978-600-527  
9 786005 275

نام وسیله تجاری: جورچین مراحل رشد

مورد استفاده: گروهی - انفرادی

هدف مورد نظر: تفکر منطقی، رشد کلامی، درک روابط و سلسله مراتب

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: بر اساس جای خالی بر روی تخته و سلسله مراتب چیده می شود.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله:





نام وسیله تجاری: جورچین مشاغل و ابزار

مورد استفاده: انفرادی

هدف مورد نظر: آشنایی با مشاغل و اجتماع، پرورش مهارت کلامی، تفکر منطقی، حافظه تصویری

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: تنظیم جورچین بر اساس وسایل مورد نیاز شغل. در جورچین آهنربایی مشاغل قطعات پازل تکمیل کننده ی انواع مشاغل گوناگون وجود داشته که کودکان موظفند هر قطعه ی مربوط به هر شغل را شناسایی کرده و با این قطعات مربوطه پازل هر شغل را کامل کنند. کودکان با استفاده از این جورچین ها به ارتباط بین چند شی، چند جز، چند شغل، چند قطعه پازل و غیره پی برده و یاد می گیرند اطلاعاتی را که از محیط پیرامون خود کسب کرده اند دسته بندی کنند. بازی با این جورچین قدرت شناخت را در کودکان بهبود بخشیده و کودکان را قادر می سازد تا بتوانند به دسته بندی مفاهیم دست بزنند.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله



نام وسیله تجاری: دایره و پنج محور

مورد استفاده: انفرادی

هدف مورد نظر: هماهنگی چشم و دست، آموزش مفاهیم اولیه ریاضی، آموزش تناظر یک به یک

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: قرار دادن دایره ها روی میله ها. این محصول شامل صفحه پایه با محورهای چوبی همراه با ۲۵

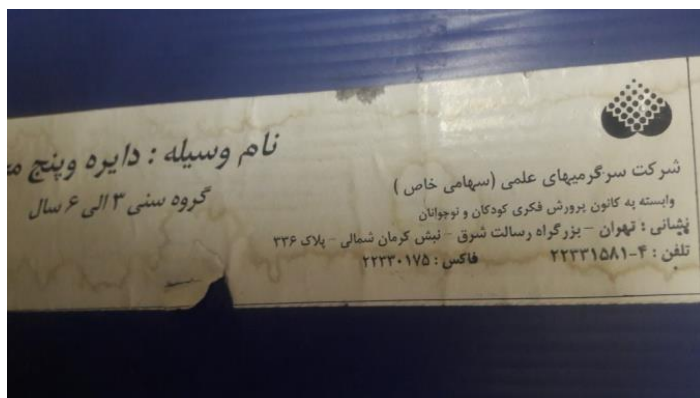
عدد دایره رنگی می باشد. نحوه قرار دادن بر اساس شکل و رنگ روی هر میله و آموزش تناظر در هریک از مراحل از موارد

خواسته شده از کودک می باشد.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله





نام وسیله تجاری: انتخاب

مورد استفاده: گروهی

هدف مورد نظر: افزایش هوش و تمرکز - افزایش سرعت عمل و حافظه

**نحوه استفاده و کاربرد وسیله:** این بازی برای ۲ تا ۸ نفر طراحی شده و شامل ۵۴ کارت دو رو، ۱۰ قطعه پولک فومی و راهنمای بازی است. روی کارت‌ها تصاویر میوه‌هایی با تعداد مختلف و پشت کارت‌ها یک عدد از ۱ تا ۵ یا تصویر یکی از میوه‌ها وجود دارد. یک روش بازی به این صورت است که کارت‌ها را در یک دسته وسط می گذاریم و پولک‌ها را در کنار آن‌ها می‌چینیم. یکی از کارت‌ها رو می‌شود؛ اگر بالاترین کارت روی دسته کارت‌ها یک عدد را نشان بدهد، بازیکنان باید سعی کنند قطعه‌ی فومی میوه‌ای را که تعدادش در کارت رو شده به اندازه‌ی عدد نشان داده شده است، زودتر از بقیه بردارند؛ اگر کارت یک میوه را نشان بدهد باید قطعه‌ی فومی عددی را بردارند که تعداد آن میوه را نشان می‌دهد.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله



نام وسیله تجاری: پا به پا

مورد استفاده: انفرادی

هدف مورد نظر: افزایش مهارت های حرکتی - حفظ تعادل - تقویت حس وستیبولار - افزایش دقت و تمرکز - هماهنگی بین

اندامها

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: با استفاده از دو استوانه پلاستیکی که با نخ متصل به آنها می توان حرکت کرد.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله

ندارد

نام وسیله تجاری: تعادل

مورد استفاده: گروهی

هدف مورد نظر: افزایش تمرکز - افزایش مهارت‌های حرکتی و هماهنگی چشم و دست

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: این بازی شامل راهنمای بازی، ۳۲ استوانه‌ی کوچک، سه نیم کره‌ی رنگی و یک تاس است که همان سه رنگ را نشان می‌دهد. در یک روش بازیکنان به نوبت تاس می‌اندازند و هر رنگی که بیاید بازیکن باید یک استوانه را روی نیم کره‌ی همان رنگ بگذارد. اگر تعادل نیم کره به هم بخورد و استوانه‌ها بریزند، همه‌ی استوانه‌ها را برمی‌دارد. کسی برنده است که زودتر همه‌ی استوانه‌هایش را روی نیم کره‌ها بچیند.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله



نام وسیله تجاری: جست و جو

مورد استفاده: گروهی

هدف مورد نظر: افزایش هوش و بالا بردن تمرکز و کارایی مغز و افزایش سرعت عمل

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: جستجو یک بازی کارتی شامل ۴۹ کارت دو طرفه است. روی این کارت‌ها ۱۰ تصویر با موضوعات مختلف و در پشت هر کارت دو زمینه رنگ قرمز و سبز با یک یا دو شکل وجود دارد. بعد از چیدن همه کارت‌ها به رو، یک کارت را برمی‌گردانیم و به دنبال کارتی می‌گردیم که در آن تصاویر با پس زمینه‌ی سبز موجود باشد و تصاویر با پس زمینه‌ی قرمز در آن وجود نداشته باشد. هر بازیکنی که آن را بیابد، کارت را به عنوان امتیاز برمی‌دارد. بازیکنی که بیشترین کارت را از آن خود کند برنده بازی است.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله



نام وسیله تجاری: جورچین الفبای فارسی

مورد استفاده: انفرادی

هدف مورد نظر: آموزش حروف الفبا - کلمه و جمله سازی - آموزش زبان نوشتاری

**نحوه استفاده و کاربرد وسیله:** با توجه به حروف هایی که در دسترس دارد، کلمه هایی را که روی کارت نوشته شده بازسازی نمایند. جورچین الفبای فارسی کتابی آهنربایی این فرصت را فراهم می‌سازد تا یادگیری شکل و املاي کلمات به شیوه‌ای غیر از نوشتن هم انجام پذیرد. این مجموعه حاوی تمامی اشکال مختلف حروف الفبای فارسی و همچنین حروف و علائم مصوت‌ها به صورت مغناطیسی است. با توجه به اینکه از هر حرف چند مورد وجود دارد، کودک می‌تواند با کنار هم چیدن آن‌ها هر کلمه یا جمله‌ای را که مایل است، بسازد.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله:



نام وسیله تجاری: جورواجور

مورد استفاده: گروهی

هدف مورد نظر: دقت و تمرکز - تطابق اشکال و تصاویر و رنگها

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: ۱۲ عدد پازل سه تکه است. روش بازی به این صورت است که قطعات پازلها را به پشت در یک ستون روی هم قرار می‌دهیم. اولین بازیکن یک قطعه را بر می‌دارد؛ اگر با یکی از قاب‌های خالی‌اش هماهنگ بود، آن را در جای مناسب قرار می‌دهد. در غیر این صورت آن را رو به بالا در کنار ستون کارت‌های اصلی می‌گذارد. هنگامی که یک بازیکن شخصیت مورد نظرش را کامل کرد، باید به بازی ادامه دهد و شخصیت دوم را شناسایی کند.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله





## نام وسیله تجاری: جورچین ترتیب

مورد استفاده: فردی

هدف مورد نظر: تقویت قدرت شناسایی توالی - هماهنگی چشم و دست - تصویر خوانی

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: مرتب کردن قطعات جورچین بر اساس توالی آن‌ها. این بسته آموزشی شامل ۸ عدد پازل ۳ تکه به ابعاد ۱۴×۸ بوده که برای آموزش ترتیب و توالی به کودکان با استفاده از تصاویر تمام‌رنگی تهیه شده است همچنین قفل هر پازل با سایر پازل‌ها فرق می‌کند بنابراین کودکان نمی‌توانند قطعات نامربوط را به هم وصل کنند. کودکان با استفاده از این جورچین‌ها، لغات جدیدی را می‌آموزند و مهارت‌های اصلی و کاربردی آن‌ها تقویت می‌شود.

## تصویر وسیله



## تصویر شناسنامه وسیله

توالی‌های مورد بحث در این جعبه جورچین

از تخم بیرون آمدن دایناسور	خوردن بستنی میوه‌ای	خوردن سیب
درست کردن پیتزا	کشیدن شکل یک خانه	ریختن برگ‌های درخت
کباب کردن سیب‌زمینی	موز خوردن میمون	خوردن یک قاچ هندوانه
بادبادک هوا کردن	باد کردن بادبلیز	باز کردن جعبه هدیه
از کرم به پروانه تبدیل شدن	آب شدن آدم برفی	رشد گل آفتابگردان
از تخم به قورباغه تبدیل شدن		

وضعیت نمایه‌سازی  
شماره کتابشناسی ملی  
شابک  
عنوان و نام پدیدآور  
وضعیت نشر  
مشخصات ظاهری  
فروست  
یادداشت  
یادداشت  
شناسه افزوده  
توصیفگر

فینیا :  
۳۵۷۹۳۱۱ :  
978-964-389-560-0  
تهران: شرکت انتشارات فنی ایران، ۱۳۹۳.  
۱ پازل (۱۶ قطعه): مقوا، رنگی: ۸x۱۷ س.م.  
شرکت انتشارات فنی ایران، پازل شماره ۹۲۵.  
عنوان اصلی: Picture sequencing  
۴ سال به بالا.  
شرکت انتشارات فنی ایران ۶۷۶۶۲۳  
سرگرمی‌های آموزشی asfa ۱۵۹۷۷۷  
جورچین ۱۶۰۹۶۹ asfa

ISBN 978-964-389-560-0  
789643895600

## نام وسیله تجاری: دست چین

مورد استفاده : گروهی

هدف مورد نظر : تقویت دقت و تمرکز - افزایش اعتماد به نفس - کنترل هیجان

**نحوه استفاده و کاربرد وسیله :** چیدن لیوان‌ها مانند تصاویر ارایه شده با سرعت عمل بالا. بازی فکری دست چین ۴ نفره از یک سری کارت، که در هر کارت تصاویری با نماد پنج رنگ با حالات مختلف وجود دارد. علاوه بر کارتها ۵ عدد لیوان رنگی و یک عدد زنگ هم وجود دارد. فرد با نگاه کردن به تصویر می‌بایستی به صورت سمبلیک ۵ لیوان خود را دقیقا در همان وضعیتی که در کارت آمده است بچیند. و این نیاز به قدرت تشخیص قوی و دریافت اطلاعات دیداری سریع دارد. هرچه سرعت عمل شما در این کار بیشتر باشد موفق‌تر خواهید بود. هر بازیکنی که بتواند زودتر لیوانهای خود را به طور صحیح بچیند زنگ را به صدا در می‌آورد. در پایان برنده بازی کسی است که کارتهای بیشتر را از آن خود کرده باشد.

## تصویر وسیله



## تصویر شناسنامه وسیله





نام وسیله تجاری : ذهن برتر

مورد استفاده: انفرادی

هدف مورد نظر : الگویابی - افزایش دقت و تمرکز - افزایش قدرت حل مساله - هماهنگی چشم و دست

**نحوه استفاده و کاربرد وسیله :** ساختن طرح ارایه شده با توجه به مهره ها؛ بازی فکری ذهن برتر شامل ۳۲ قطعه پلاستیکی در ۶ شکل هندسی با ۴ رنگ اصلی در ابعاد کوچک و بزرگ است. این بازی ذهن کودکان را برای ساخت اشکال دیگر درگیر می کند. این مجموعه شامل ۳۰ عدد کارت پازل بوده که در واقع راهنمای ساخت اشکال مختلف است. کودک در ابتدا با الگوی شماره ۱ شروع و قطعه‌ای را انتخاب می کند و بر روی قسمت مشخص شده قرار می دهد؛ به صورتی که از محدوده شکل بیرون نزند و سپس قطعات دیگر را نیز قرار می دهد تا تمام شکل با اشکال هندسی پر شود. این بازی در عین سادگی ذهن کودک را درگیر کرده و به او آموزش می دهد که به تنهایی معماهای خیلی پیچیده را نیز حل کند.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله



نام وسیله تجاری: سرانگشتی

مورد استفاده: انفرادی

هدف مورد نظر: حل مساله - سازماندهی ادراکی - حرکتی - تقویت حافظه - تقویت قدرت دیداری - افزایش هماهنگی

چشم و دست

**نحوه استفاده و کاربرد وسیله:** با سرانگشتان مهره های داخل باکس را جابجا کرده تا مثل تصویر ساخته شود. بازی سرانگشتی شامل ۱۵ عدد کارت و دو عدد جعبه پازل توپی است که هر کدام حاوی ۱۶ عدد توپ رنگی کوچک در چهار رنگ هستند. به هر بازیکن یک جعبه داده می شود و هر نوبت یکی از کارت ها رو می شود که وضعیت قرار گرفتن توپ های رنگی را مشخص می کند. بازیکنان باید سعی کنند هر چه سریع تر با جابجا کردن توپ ها با انگشتانشان الگوی روی کارت را درست کنند. کسی که زودتر الگو را بسازد کارت را به عنوان یک امتیاز برمی دارد.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله



## نام وسیله تجاری: کلاغ پر

## مورد استفاده: گروهی

**هدف مورد نظر:** افزایش حافظه کوتاه مدت - افزایش هوش و تمرکز - افزایش دقت دیداری

**نحوه استفاده و کاربرد وسیله:** بازی کلاغ پر شامل ۲۱ کارت، سه عدد تشتک به رنگهای مختلف و یک عدد ساعت شنی است. بر روی کارت‌ها تصاویر مختلفی وجود دارد. ابتدا همه کارت‌ها را طوری که تصاویر رو به بالا باشد به ترتیب می‌چینیم. قبل از قرار دادن تشتک‌ها از بازیکن می‌خواهیم تصاویر را به خاطر بسپارد. بعد تشتک‌ها را بر روی سه کارت ابتدایی قرار می‌دهیم. زمانی که بازیکن توانست کارتی که زیر تشتک هست را درست حدس بزند آن را به عنوان یک امتیاز به او می‌دهیم. سپس تشتک را بر روی اولین کارت بعد از تشتک‌ها می‌گذاریم. تا تمام شدن زمان ساعت شنی بازی به همین صورت ادامه می‌یابد.

## تصویر وسیله



## تصویر شناسنامه وسیله

**والدین و مربیان عزیز:**  
حافظه فعالیتی ذهنی است که طی آن اطلاعاتی که آموخته ایم یا تجربه کرده ایم فراموشی می‌شوند. این تعریف ساده بیرونی، در واقع مجموعه ای از پوشش می‌دهد که بخشهای مختلفی از مغز را در بر می‌گیرد و از راههای مختلف به ما خدمت می‌کند. در واقع گروه مدت ذهن ما اطلاعات را برای چند ثانیه یا چند دقیقه ذخیره می‌کند. آیا احساس می‌کنید کودکان شما حافظه ضعیف دارند؟ تقویت حافظه بسیار ساده تر از آن چیزی است که فکر می‌کنید. همانطور که کودکان می‌توانند سبزیجات جدید، با هر مهارت جدیدی را یاد بگیرند، با چند تمرین ساده نیز می‌توانند حافظه خود را تقویت کنند. تمرینات زیر ارزشها و فعالیت‌های فکری، بازیهای فکری، از مثالهایی هستند که تاثیر آنها بر حافظه اثبات شده است. بازی "کلاغ پر" همین منظور طراحی و تولید شده است.

**بازی** **ICSI Toys** **054**

گروه تولیدی بازی‌ها تلفن: ۰۲۱-۴۴۷۱۶۵۶ همراه: ۰۹۱۲۳۸۹۰۴۱۰  
مدای مشتری: ۰۲۱-۴۴۲۵۷۱۶۸ Call center: 021- 44257168

هرگونه کپی برداری و تکثیر بنگرد قانونی دارد.  
www.bazitatoys.ir info@bazitatoys.ir

ساخت ایران  
Made in Iran

نام وسیله تجاری: کارت‌های مفهوم طبقه بندی

مورد استفاده: انفرادی

هدف مورد نظر: افزایش خزانه لغات کودکان و آشنایی با مفهوم طبقه بندی - افزایش مهارت ارتباطی

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: جدا کردن و طبقه بندی کارت‌ها براساس طبقه مد نظر (مثلا گیاهان، جانوران و.....)

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله

این مجموعه شامل ۳۶ کارت با موضوع دسته بندی است.  
هر دسته بندی شامل سه کارت تصویری است.

۱. جانوران روی خشکی	۴. کفش‌ها	۷. سبزیجات
۲. ظروف	۵. ابزار آلات	۸. کلاها
۳. جانوران دریایی	۶. پرندگان	۹. میوه‌ها

وضعیت نمایه سازی : فیا  
شماره کتابشناسی ملی : ۳۴۴۴۳۷  
شابک : 978-964-389-516-7  
عنوان و نام پدیدآور : آموزش مفهوم طبقه بندی [فلش کارت] [مترجم] مژگان کریمی.  
تهران: شرکت انتشارات فنی ایران، ۱۳۹۳.  
وضعیت نشر :  
مشخصات ظاهری : کارت: رنگی: ۱۴×۱۵ س.م. (هر کدام) در جعبه، ۲×۱۴×۱۵ س.م.  
فروست : شرکت انتشارات فنی ایران. کارت‌های زبان آموزی؛ کتاب شماره ۵۵۷  
توصیفگر : مقولات واژگانی  
واژه آموزی  
رده بندی  
وسایل کمک آموزشی  
کودکان  
شناسه افزوده : کریمی، مژگان، ۱۳۶۴ - مترجم

نام وسیله تجاری: گوش به زنگ

مورد استفاده: گروهی

هدف مورد نظر: افزایش دقت و تمرکز، دقت دیداری، سرعت عمل، سرعت واکنش به محرک های دیداری، شناخت مفهوم

عدد

**نحوه استفاده و کاربرد وسیله:** گوش به زنگ حاوی تعدادی کارت که بر روی هر کدام بین یک تا پنج میوه وجود دارد و یک زنگ تشکیل شده است. هر کودک یک تعداد کارت را در اختیار می گیرد و زنگ را در وسط بازیکنان قرار می دهیم. کودکان هم زمان یکی از کارتهای خود را برمی گردانند. بازیکنی که بتواند تشخیص دهد از کدام میوه دقیقا ۵ تصویر وجود دارد زنگ را به صدا در می آورد و برنده آن دست از بازی است و تمامی ۴ کارت آن دست را برمی دارد. در صورتیکه بازیکن اشتباهی زنگ را به صدا در آورد باید به هریک از بقیه بازیکنان یک کارت بدهد. بازی تا زمانی که یکی از بازیکنان کارت خود را تمام کند ادامه می یابد و برنده فردی که کارت بیشتری داشته باشد.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله



نام وسیله تجاری: مدل مولکولی

مورد استفاده: انفرادی هوش فضایی - افزایش رشد مغزی - بهبود قدرت تجسم - آموزش رنگ‌ها و الگویابی

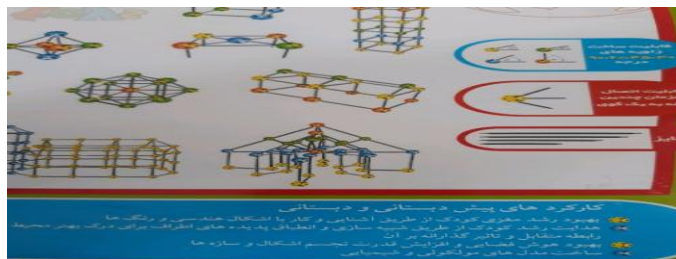
هدف مورد نظر: بهبود

**نحوه استفاده و کاربرد وسیله:** با استفاده از میله‌ها و گوی اشکال مورد نظر خود را بسازد. مدل مولکولی از ۳۶ گوی به همراه ۳۶ میله رابط در ۴ سایز طراحی شده است که با استفاده از آنها می‌توان ساختارهای مولکولی و اجسام چند بعدی را ساخت. بازی کردن کودکان با این محصول باعث پرورش ذهن آنها می‌شود چرا که در هنگام بازی کردن با این اسباب بازی از قدرت جسم و تخیل خود در ساخت سازه‌ها کمک می‌گیرند و دقت و تمرکز بیشتری می‌یابند، همچنین مدل مولکولی در دره سنی نوجوانان هم برای جنبه‌های آموزشی نیز استفاده می‌شود چرا که با درست کردن ساختارهای مولکولی توسط خودشان درک بهتری از علوم شیمیایی و مولکولی پیدا می‌کنند.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله





نام وسیله تجاری: معمای هوش

مورد استفاده: انفرادی

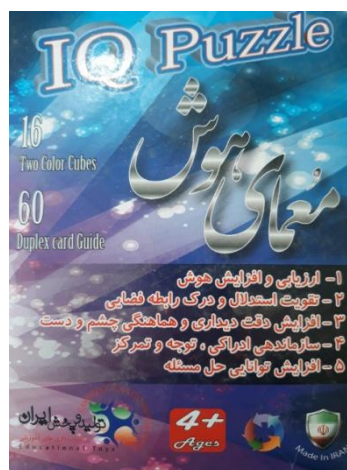
هدف مورد نظر: تقویت هوش عملی - توانایی حل مساله - تقویت استدلال و درک رابطه فضایی - افزایش دقت و توجه

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: ساختن اشکال با توجه به کارت های ارائه شده؛ این وسیله آموزشی، آزمونی است برای اندازه گیری هوش عملی که شامل ۱۶ مکعب دو رنگ سفید و قرمز و ۶۰ کارت با طرح های هندسی در روی کارت و راه حل هر طرح در پشت کارت می باشد.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله



نام وسیله تجاری: لی لی

مورد استفاده: انفرادی و گروهی

هدف مورد نظر: افزایش مهارت حرکتی - افزایش هماهنگی عضلانی - دقت و توجه مهارت - افزایش حفظ تعادل - افزایش

اجتماعی

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: با لی لی کردن در خانه ها و حرکت دادن قطعه چوب، خانه ها را تسخیر می کنند.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله



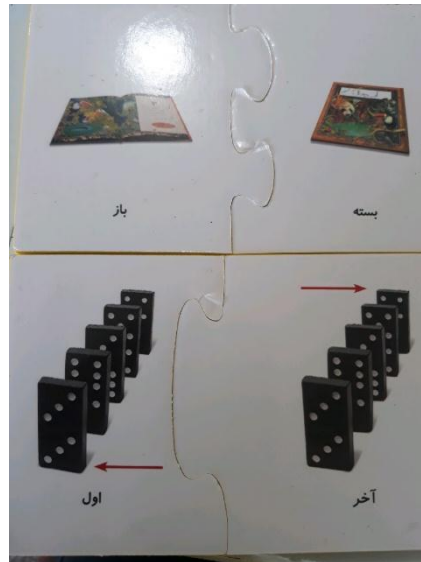
نام وسیله تجاری: مفهوم تضاد

مورد استفاده: فردی

هدف مورد نظر: آموزش مفاهیم پایه - یادگیری لغات جدید - آموزش مفاهیم مکانی

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: پیدا کردن کارتهای مرتبط به هم با توجه به مفاهیم درخواست شده. ( مفاهیم متضاد)

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله



نام وسیله تجاری: هوش چین

مورد استفاده: انفرادی

هدف مورد نظر: پرورش قدرت و سرعت عمل - تشخیص تفاوتها و شباهتها - تقویت قدرت تطابق چشم و دست

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: با توجه به تصاویر اشکال را بسازند. (دو قطعه یا سه قطعه از حیوانات و گیاهان) این مجموعه شامل ۴ صفحه ی پرسش و ۲۴۰ ربع دایره ی تصویری می باشد که در ۴ سری ۶۰ عددی تقسیم بندی می شوند. هدف بازی جایگیری هر چهار قطعه در حفره ی مربوط به خود می باشد. یادگیری رابطه و تناظر، حیوانات اهلی، حیوانات جنگل، میوه ها و ... از دیگر اهداف آموزشی این مجموعه می باشند.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله



نام وسیله تجاری: هیولای توپی

مورد استفاده: گروهی

هدف مورد نظر: افزایش تمرکز و کنترل ذهن - افزایش اعتماد به نفس

**نحو استفاده و کاربرد وسیله:** پیدا کردن کارت همسان با توپ‌ها و افزایش امتیاز خود. بازی هیولای توپی شامل یک لرزاننده نیم کره‌ای (حاوی شش عدد توپ کوچک در سه رنگ زرد و قرمز و آبی) و ۳۶ کارت هیولا (در ۳۶ فرم مختلف قرار گرفتن توپ‌های رنگی) است. هر بار با تکان دادن لرزاننده ممکن است یکی از ۳۶ حالت ایجاد شود. ابتدا تمام کارت‌ها را وسط می‌چینیم؛ سپس یکی از بازیکنان لرزاننده را بعد از تکان دادن کنار کارت‌ها قرار می‌دهد. بازیکنی که بتواند سریع‌تر کارت شبیه الگوی ایجاد شده را پیدا کند، آن را به عنوان امتیاز برمی‌دارد.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله

**والدین و مربیان عزیز**

یکی از مهمترین مشکلاتی که بچه‌ها و والدین یا مربیان با آن روبرو هستند، عدم تمرکز و توجه بچه‌ها و تلاش برای افزایش دقت و تمرکز در آنها است. همانطور که می‌دانیم بدون داشتن دقت و تمرکز حواس، فرآیند یادگیری صورت نمی‌گیرد. دقت و تمرکز یک مهارت است و می‌توان مانند هر مهارت دیگری آن را تقویت کرد. بیشترین حجم ورودی اطلاعات از طریق حس بینایی (۷۵٪ درصدا) رخ می‌دهد. لذا تقویت حس بینایی، امری بسیار مهم است. اکثر کودکان در دقت بینایی و دقت شنوایی مشکل دارند. در مراکز یادگیری بیشترین تاکید بر این مرحله صورت می‌گیرد زیرا ابتدا کودک باید دقت داشته باشد تا بتواند به مراحل بعدی یادگیری برسد.

بازی هیولای توپی به کودکان کمک می‌کند تا بخش‌هایی از مغز که مربوط به تمرکز است بیشتر تحریک شود و باعث افزایش دقت و توجه در آنان می‌شود.

**گروه تولیدی بازی‌ها** | تلفن: ۰۲۱-۴۴۷۱۶۵۶ | همراه: ۰۲۱-۹۱۲۳۸۹۰۴۱۰  
Call center: 021-44257168 | صدای مشتری: ۰۲۱-۴۴۲۵۷۱۶۸

ساخت ایران | Made in Iran

هرگونه کپی برداری و تکثیر پیگرد قانونی دارد.  
www.bazitatoys.ir | info@bazitatoys.ir

نام وسیله تجاری: مینی نخ

مورد استفاده: انفرادی

هدف مورد نظر: آشنایی با مفاهیم - افزایش دقت و تمرکز - تقویت عضلات - افزایش هماهنگی چشم و دست

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: وصل کردن مفاهیم مرتبط با نخ به یکدیگر؛ کودک به کمک این مجموعه می تواند به خوبی شکل ها و رنگ ها را بشناسد، با مفاهیم گوناگون آشنا شود، آن ها را به هم ربط دهد و مشابه ها و مخالف ها را با هم مقایسه کند. هر عنوان شامل ۱۲ کارت ۲۴ صفحه مقوایی بسیار ضخیم و پشت و پشت و رو رنگی است.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله





## نام وسیله تجاری: بین و پیداکن

مورد استفاده: انفرادی

هدف مورد نظر: آموزش حروف الفبا و کلمه سازی آهنبای

**نحوه استفاده و کاربرد وسیله:** مرحله کودک در مرحله اول با تصویر کلمه و نگارش کل در مرحله مه آشنا می شود. بعد از این کودک باید مقابل تصویر هر کارت ، کلمه آن را پیدا کند. بعد کودک با استفاده از حروف آهن ربایی شیوه نگارش این کلمه را به صورت تک حرفی و با در نظر گرفتن حروف یاد می گیرد. و در نهایت کودک در پشت صفحه، نگارش صحیح کلمه را بر روی صفحه می نویسد. در این محصول کودک به روش بازی و جذابی روش خواندن و نوشتن را می آموزد.

## تصویر وسیله



## تصویر شناسنامه وسیله



نام وسیله تجاری: دوخت واره

مورد استفاده: انفرادی

هدف مورد نظر: آشنایی با رنگ، اشکال هندسی، تجسم فضایی

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: ساخت اشکال متفاوت و چینش بر اساس الگو؛ دوخت واره از ۳ مدل پلاستیکی تشکیل شده است که برای هر کدام ۴ قطعه الگو طراحی شده است و می توان با استفاده از بند های موجود در بازی، آن ها را به هم وصل نموده و مدل های زیبایی ساخت.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله



## نام وسیله تجاری: پازل هوش

مورد استفاده: انفرادی

هدف مورد نظر: سازماندهی دیداری، ادراک فضایی، هماهنگی چشم و دست، دقت و توجه، تقویت حافظه

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: با توجه به کارت ارائه شده دانش آموز باید با استفاده از مکعب ها شکل مورد نظر را درست کند.

### تصویر وسیله



### تصویر شناسنامه وسیله



نام وسیله تجاری: دومینوی مارپیچ

مورد استفاده: انفرادی-گروهی

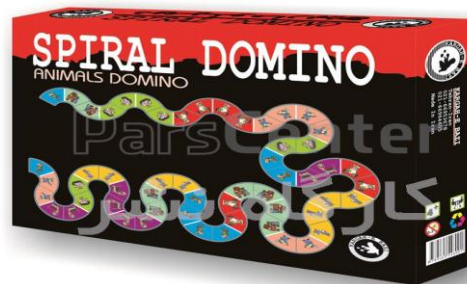
هدف مورد نظر: توالی سازی، درک روابط

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: بازی با یک دومینو شروع می شود و برای اضافه کردن دومینوی جدید باید یکی از مهره ها را با مهره ی دیگری در انتهای زنجیر جفت کرد.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله



نام وسیله تجاری: جنگل چرخ دنده

مورد استفاده :گروهی- انفرادی

هدف مورد نظر : آموزش رنگ، شکل حیوانات، حرکت و ساخت ماشین های ساده، توسعه خلاقیت، تجسم و نو آوری

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: دانش آموزان با توجه به شکل یا تصویر ارائه شده قطعات موجود را بر طبق آن تصویر سوار کنند

تا مانند الگوی داده شده قرار گیرند.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله:





نام وسیله تجاری: آی کیو پازل

مورد استفاده: انفرادی

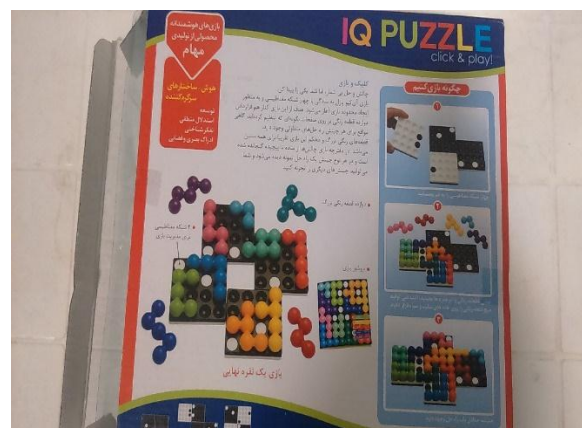
هدف مورد نظر: توسعه استدلال منطقی، تفکر شناختی، ادراک بصری فضایی

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: ابتدا ۱۲ قطعه ی رنگی را بروی صفحه کنار هم قرار داده و تنظیم می کنیم به طوریکه برای چینش قطعات می توان از راه حل های متفاوتی استفاده کرد.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله





نام وسیله تجاری: نخواره

مورد استفاده: گروهی - انفرادی

هدف مورد نظر: درک طبقه بندی و ترکیب و تقویت عضلات کوچک دست

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: قطعات پلاستیکی و نخ و کارت های الگو. مطابق با کارت های الگو ترتیب، توالی و چینش

متناسب با آن ها را تمرین می کند.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله:

**POOMIN THREADING SET**  
روش کار با نخواره:

**اهداف آموزشی:**  
شناخت اشکال ها و رنگ ها  
تربیت مهارت های حرکتی  
تربیت مهارت های اجتماعی و ارتباطی  
تربیت مهارت های تفکر انتقادی  
تربیت مهارت های حل مسئله  
تربیت مهارت های همکاری و کار تیمی

**مشخصات:**  
نام وسیله: نخواره پومین  
گروه سنی: 2 تا 5 سال  
تعداد کارتهای آموزشی: 10  
تعداد بازیکنان: 1 تا 5 نفر  
کد محصول: 84-0811

**محتویات:**  
40 قطعه پلاستیکی در اشکال و رنگ های مختلف  
10 کارت آموزشی  
10 کارت بازی  
10 کارت رنگ و شکل  
10 کارت بازی

**ویژگی ها:**  
سازگار با محیط های آموزشی  
سازگار با محیط های خانوادگی  
سازگار با محیط های درمانی  
سازگار با محیط های تفریحی

**نویسنده:** گروه آموزشی ایران  
www.irantoycenter.com

نام وسیله تجاری: فکر آذین

مورد استفاده: انفرادی - گروهی

هدف مورد نظر: تقویت مهارت‌های ریز و درشت و دقت دیداری

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: قطعات پلاستیکی و پیچ و مهره که کودکان می‌توانند با استفاده از قطعات آن، اشکال و اشیای متنوع و خلاقانه‌ای از جمله ماشین، هواپیما، ساختمان و ... بسازند. این بسته علاوه بر آشنایی کودکان با ابزار مکانیکی به رشد خلاقیت آن‌ها نیز کمک شایانی می‌کند.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله





نام وسیله تجاری: باز آموز

مورد استفاده: انفرادی

هدف مورد نظر: دقت و تمرکز، مفاهیم پایه ریاضی

**نحوه استفاده و کاربرد وسیله:** برشور و جعبه بازی و کار. کودک از طریق ارتباط برقرار کردن بین دو مفهوم که رابطه منطقی هم پیشان برقرار است به هدف بازی می رسد. از بین ۱۲ تصویری که برای هر جواب وجود دارد کودک گزینه صحیح را می یابد. هر باز آموز یک کتاب آموزشی مربوط به خود را دارد. که در هر کتاب مهمترین مفاهیم را در قالب بازی به کودک آموزش می دهیم. جعبه ی کار و مهره های باز آموز برای همه کتابهای باز آموز قابل استفاده است. کودک با ارتباط برقرار کردن بین مفاهیم هر موضوع به یادگیری پایدار دست می یابد. وجود ۱۲ تصویر که به ۱۲ شماره ربط دارد و این شماره را به گزینه درست می بایستی ربط دهیم تا به الگوی مناسبی که در راهنمای الگو آورده شده است برسیم.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله



نام وسیله تجاری: قصه‌ی مینا

مورد استفاده: انفرادی

هدف مورد نظر: بیان کلامی و رشد زبان / فهم کلامی / توالی

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: خواندن قصه و مرتب سازی ؛ تکمیل داستان.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله





نام وسیله تجاری: حیوانات

مورد استفاده: انفرادی-گروهی

هدف مورد نظر: آموزش حیوانات اهلی و وحشی

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: حیوانات پلاستیکی؛ این عروسک ها که به صورت حیوانات وحشی و . . . تهیه شده علاوه بر افزایش دانش کودکان درباره جانوران، باعث تخلیه هیجانات آنها در جریان یک شکار ( حمله یک شیر به یک گوسفند) می شود و فکر کودک را آرام آرام درگیر محیط هایی نظیر جنگل و مزرعه می کند.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله

ندارد



نام وسیله تجاری: طنین ساز سالار

مورد استفاده: گروهی- انفرادی

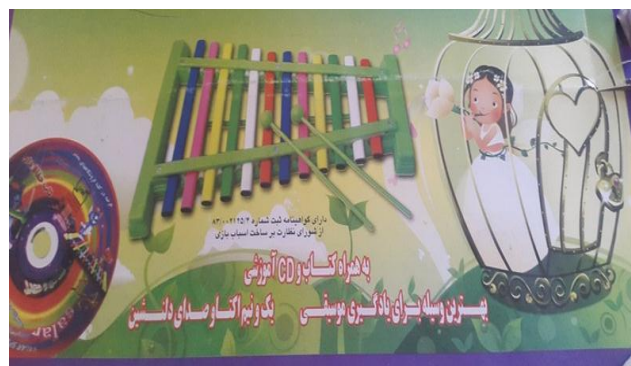
هدف مورد نظر: تقویت حافظه سازماندهی ادراکی و دقت دیداری

**نحوه استفاده و کاربرد وسیله:** بلز موسیقی کودکان؛ وسیله ای است که کودک را به شنیدن و دقت در صداها تشویق میکند با ایجاد صدا و حرکت دست چند حس کودک فعال میشود و تشویق به یادگیری میشود. هماهنگی حس شنیداری و حرکتی به حفظ تعادل و اعتماد به نفس کودک کمک میکند و در نتیجه باعث مهارت ارتباط اجتماعی میشود. استفاده از رنگ های مختلف باعث جلب توجه کودک و یادگیری بهتر میشود تحریک حواس شنیداری ، دیداری ، حرکتی باعث رشد فکری کودک می شود.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله



نام وسیله تجاری: صدای تاتی

مورد استفاده: فردی

هدف مورد نظر: تقویت حساسیت شنیداری

**نحوه استفاده و کاربرد وسیله:** نرم افزار صوتی که آشنایی با صدای حیوانات و سازها...؛ هدف اصلی آشنا کردن کودک با صدای حیوانات، آلات موسیقی و دیگر موارد است. کودک پس از شنیدن صداها باید تشخیص دهد که صدا مربوط به کدام تصویر می شود در ضمن نام آلات موسیقی را هم یاد می گیرد. در بخش های یافتن تفاوتها و پازل، کودک کار با ماوس را تمرین می کند و در این بخشها در صورت انجام به موقع، بخشی از یک کارتون معروف را جایزه می گیرد. پس سرعت عمل هم یکی از اهداف این بخشها محسوب می شود.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله



## نام وسیله تجاری: بازی آموزشی موزاییک

مورد استفاده: انفرادی

هدف مورد نظر: بهبود دقت و تمرکز و افزایش خلاقیت، یادگیری به بعدی و هماهنگی چشم و دست

**نحوه استفاده و کاربرد وسیله:** مهره و صفحه کار. این بازی شامل دو صفحه است یکی سفید و دیگری شفاف. این صفحات سوراخ دار بوده و کودک می بایست مهره ها را درون سوراخ ها جای دهد. الگوهای درون جعبه را زیر صفحه ی شفاف قرار دهید ( همین که الگو زیر صفحه باشد کافی است نیازی به جانداختن الگو در صفحه نیست) حال کودک می بایست مهره های رنگی را با توجه به شکل و رنگ الگوها داخل سوراخ های صفحه جای دهد. صفحه ی سفید نیازی به الگو نداشته و کودک با خلاقیت خود می بایست مهره ها را جایگذاری کرده و اشکال مختلف بسازد.

### تصویر وسیله



### تصویر شناسنامه وسیله



نام وسیله تجاری: آموزش طراحی و نقاشی آنا

مورد استفاده: انفرادی

هدف مورد نظر: تقویت دقت دیداری

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: آموزش نقاشی با کارت‌های مختلف و سی دی آموزشی.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله





نام وسیله تجاری: پیچ و مهره آموزشی

مورد استفاده: انفرادی

هدف مورد نظر: رشد مهارت‌های دستی / دقت و توجه / هماهنگی چشم و دست

**نحوه استفاده و کاربرد وسیله:** پیچ و مهره آموزشی در از ۱۲ قطعه پیچ و مهره در چهار شکل و رنگ متفاوت تشکیل شده است. این بازی دارای مهره های رنگی است که کودک را برای بازی کردن سر ذوق خواهد آورد. روی جعبه نیز حفره هایی دقیقاً هم شکل و اندازه ی مهره ها وجود دارد که کودکان می توانند برای درک مفهوم شکل ، قطعات را از آنها به داخل جعبه بیندازند. مهارت دست‌ورزی و هماهنگی چشم و دست از مهمترین مواردی است که کودکان می‌توانند با این بازی آن را افزایش دهند. کودک ، این بازی را بصورت تک‌نفره می‌تواند انجام دهد.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله



نام وسیله تجاری: شیرشاه

مورد استفاده: انفرادی

هدف مورد نظر: دقت دیداری / سازماندهی دیداری / ادارک دیداری

**نحوه استفاده و کاربرد وسیله:** جعبه بازی و مکعب‌های شماره دار؛ بگرد و پیدا کن شامل کتاب‌های تصویری، شخصیت‌های کارتونی و داستان‌های تخیلی برای کودکان است. این مجموعه علاوه بر جنبه سرگرمی، برای تقویت مهارت‌های بینایی و شناختی کودکان طراحی شده است. کودکان با مشاهده تصاویر به جست‌وجو در زمینه‌های شلوغ کتاب پرداخته و این امر مهارت بینایی آنها را افزایش می‌دهد.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله





نام وسیله تجاری: کارتهای مفاهیم ساده ریاضی

مورد استفاده: انفرادی - گروهی

هدف مورد نظر: تقویت حافظه سازماندهی ادراکی و دقت دیداری

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: کارتهای علمی آموزشی و تصویری. هر یک از کارت ها را به کودک نشان داده و از او بخواهید بیان کند که در هر تصویر چه مفهومی وجود دارد. در مورد هریک از تصویر ها یک داستان کوتاه و یا یک اتفاق ساده و جالب را برای کودک بگوییم. از کودک بخواهید تا در مورد هر تصویر داستان یا مطلب کوتاهی بگوید.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله



نام وسیله تجاری: پازل گام به گام غزال

مورد استفاده: گروهی - انفرادی

هدف مورد نظر: توالی / آموزش مفاهیم اولیه (گروه) / طبقه بندی

نحوه استفاده و کاربرد وسیله: چینش و طبقه بندی و کنار هم گذاشتن قطعات.

تصویر وسیله



تصویر شناسنامه وسیله

 **WWW.GHAZALWORKSHOP.ir**  
<https://telegram.me/ghazalworkshop>  
تلفن دفتر: ۸۸۹۲۱۷۱۲  
تلفن کارخانه: ۵۶۲۳۰۵۴۱  
ساخت ایران

به فرزندانتان در کشف دنیای اطرافش کمک کنید.  
بازلهای آموزشی و بازی حل مسئله:

بازی های آموزشی، برای تقویت و رشد قوای حسی و ذهنی کودک است. آنچه در بازی های آموزشی، مورد نظر است، چگونگی استفاده از بازی در رشد قوای حسی و حرکتی و به فعالیت و داشتن کودک از طریق تمرین با وسایل بازی است. از جمله بازی های آموزشی می توان از بازی های دستی مثل پازل نام برد. نظارت مربیان و والدین در بازی های آموزشی بسیار با اهمیت و حساس است اما میزان این نظارت باید تا حدودی محدود باشد. با اینکه هدف از انجام بازی های آموزشی، بیشتر آموزش است تا بازی. اما جنبه بازی گونه بودن آن باید حفظ شود. پازل ها با توجه به ماهیتی که دارند، قدرت تمرکز، تفکر خلاق و منطقی را در کودکان افزایش داده و کودکان را وادار به تفکر می کنند. کودک با تمرکز روی پازل به راحتی قطعه ها را جا بجا کرده و آن را حل می کند. پازل ها و بازی های حل مسئله بهترین نوع اسباب بازی آموزشی برای کودکان هستند. در این پازل کودک می تواند یکی از پازل های کامل شده را انتخاب کرده و درباره موضوع پازل یک داستان تعریف کند. بدین ترتیب قدرت تخیل کودک تحریک و در شناخت محیط اطرافش به او کمک می شود.